

UE14 · Vérification déductive de programmes

Sûreté · Fonctions · Terminaison · Exceptions

## 1. Sûreté

---

Certaines opérations peuvent échouer pendant l'exécution si leurs (pré)conditions de sûreté ne sont pas respectées :

- opérations arithmétiques : division par zéro, débordements...
- accès mémoire : les pointeurs NULL, dépassement de bornes...
- assertions

Prenons la sûreté en compte dans la sémantique axiomatique :

$\{P\} e \{Q\}$  si on exécute l'expression  $e$   
dans un état de mémoire initial qui satisfait  $P$ ,  
alors il n'y a pas d'erreurs pendant l'exécution  
et soit l'exécution diverge, soit elle termine  
dans un état de mémoire final qui satisfait  $Q$

Une expression de plus :

$e$	$::=$	$\dots$	<i>voir le 1<sup>er</sup> cours</i>
		<b>assert</b> $R$	assertion ( $R$ est une formule)

La règle d'inférence dans la logique de Hoare :

$$\frac{}{\{R \wedge Q\} \text{ assert } R \{Q\}}$$

La règle de calcul de plus faible précondition :

$$\text{WP}(\text{assert } R, Q) = R \wedge Q = R \wedge (R \rightarrow Q)$$

La seconde version est utile en pratique pour la vérification déductive.

Nous pourrions ajouter d'autres opérations avec des préconditions :

$e ::=$	$\dots$	
	$t \text{ div } t$	division euclidienne
	$a[t]$	accès à un tableau
	$\dots$	

et définir les règles de WP pour ces opérations :

$$\text{WP}(t_1 \text{ div } t_2, Q) \equiv t_2 \neq 0 \wedge Q[\text{result} \mapsto (t_1 \text{ div } t_2)]$$

$$\text{WP}(a[t], Q) \equiv 0 \leq t < |a| \wedge Q[\text{result} \mapsto a[t]]$$

...

Mais autant laisser les programmeurs s'en occuper.

## 2. Fonctions et contrats

---

## Fonctions et contrats

On peut déléguer une partie de fonctionnalité à une **fonction** :

**let**  $f (v_1 : \tau_1) \dots (v_n : \tau_n) : \zeta \ \mathcal{C} = e$       fonction définie

**val**  $f (v_1 : \tau_1) \dots (v_n : \tau_n) : \zeta \ \mathcal{C}$       fonction abstraite

Le comportement de fonction est décrit par un **contrat** :

$\mathcal{C} ::=$     **requires**  $P$       précondition  
          **writes**  $x_1 \dots x_k$     références globales modifiées  
          **ensures**  $Q$       postcondition

$x^\circ$  dans postcondition  $Q$  dénote la valeur initial d'une référence globale :

```
let incr_r (v: int): int writes x
    ensures result =  $x^\circ \wedge x = x^\circ + v$ 
= let u = x in x := u + v ; u
```

## Fonctions et contrats

On peut déléguer une partie de fonctionnalité à une **fonction** :

**let**  $f (v_1 : \tau_1) \dots (v_n : \tau_n) : \zeta \ \mathcal{C} = e$       fonction définie

**val**  $f (v_1 : \tau_1) \dots (v_n : \tau_n) : \zeta \ \mathcal{C}$       fonction abstraite

Le comportement de fonction est décrit par un **contrat** :

$\mathcal{C} ::=$	<b>requires</b> $P$	précondition
	<b>writes</b> $x_1 \dots x_k$	références globales modifiées
	<b>ensures</b> $Q$	postcondition

$x^\circ$  dans postcondition  $Q$  dénote la valeur initial d'une référence globale

Condition de vérification ( $\vec{x}$  sont toutes les références globales dans  $f$ ) :

$$\text{VC}(\text{let } f \dots) \equiv \forall \vec{x} \vec{v}. P \rightarrow \text{WP}(e, Q)[\vec{x}^\circ \mapsto \vec{x}]$$



Une expression de plus :

$$e ::= \dots$$

$f \ t \ \dots \ t$	appel de fonction
---------------------	-------------------

et la règle de plus faible précondition associée :

$$\text{WP}(f \ t_1 \ \dots \ t_n, Q) \equiv P_f[\vec{v} \mapsto \vec{t}] \wedge (\forall \vec{x} \forall \text{result} t. Q_f[\vec{v} \mapsto \vec{t}, \vec{x}^\circ \mapsto \vec{w}] \rightarrow Q)[\vec{w} \mapsto \vec{x}]$$

$P_f$	précondition de $f$	$\vec{x}$	références modifiées dans $f$
$Q_f$	postcondition de $f$	$\vec{x}$	références utilisées dans $f$
$\vec{v}$	paramètres formels de $f$	$\vec{w}$	variables fraîches

**Preuve modulaire** : dans la vérification d'un appel de fonction, on n'utilise que le contrat de la fonction appelée, non pas son code.

```
let max (x y: int) : int
  ensures { result >= x /\ result >= y }
  ensures { result = x \/ result = y }
= if x >= y then x else y
```

```
val r : ref int (* déclarer une référence globale *)

let incr_r (v: int) : int
  requires { v > 0 }
  writes   { r }
  ensures  { result = old !r /\ !r = old !r + v }
= let u = !r in
  r := u + v;
  u
```

### 3. Terminaison

---

**Correction totale** : correction partielle + le programme termine  
pour tout état initial qui satisfait la précondition.

Il suffit de démontrer que

- toute boucle fait un nombre fini d'itérations
- les appels récursifs ne peuvent pas s'enchaîner indéfiniment

**Correction totale** : correction partielle + le programme termine pour tout état initial qui satisfait la précondition.

Il suffit de démontrer que

- toute boucle fait un nombre fini d'itérations
- les appels récursifs ne peuvent pas s'enchaîner indéfiniment

**Solution** : prouver que chaque itération d'une boucle et chaque appel récursif fait décroître une certaine valeur, dite **variant**, par rapport à un ordre bien fondé (c-à-d. sans chaînes décroissantes infinies).

Par exemple, pour les entiers signés, un ordre bien fondé bien pratique :

$$i \prec j \quad = \quad i < j \wedge 0 \leq j$$

Une nouvelle annotation :

$$e ::= \dots$$
$$\quad | \quad \text{while } t \text{ invariant } J \text{ variant } t \cdot \prec \text{ do } e \text{ done}$$

La règle de calcul de plus faible précondition :

$$\text{WP}(\text{while } t \text{ invariant } J \text{ variant } s \cdot \prec \text{ do } e \text{ done}, Q) \equiv$$
$$J \wedge$$
$$\forall x_1 \dots x_k.$$
$$(J \wedge t \rightarrow \text{WP}(e, J \wedge s \prec w)[w \mapsto s]) \wedge$$
$$(J \wedge \neg t \rightarrow Q)$$

$x_1 \dots x_k$  références modifiées dans  $e$

$w$  variable fraîche (le variant au début de l'itération)

# Terminaison de fonctions récursives

Une nouvelle clause de contrat :

```
let rec  $f$  ( $v_1 : \tau_1$ ) ... ( $v_n : \tau_n$ ) :  $\zeta$   
  requires  $P_f$   
  variant  $s \cdot \prec$   
  writes  $\vec{x}$   
  ensures  $Q_f$   
=  $e$ 
```

Pour tout appel récursif de  $f$  dans  $e$  :

$$\text{WP}(f \ t_1 \ \dots \ t_n, Q) \equiv P_f[\vec{v} \mapsto \vec{t}] \wedge s[\vec{v} \mapsto \vec{t}] \prec s[\vec{x} \mapsto \vec{x}^\circ] \wedge \\ (\forall \vec{x} \forall \text{result}. Q_f[\vec{v} \mapsto \vec{t}, \vec{x}^\circ \mapsto \vec{w}] \rightarrow Q)[\vec{w} \mapsto \vec{x}]$$

$s[\vec{v} \mapsto \vec{t}]$	le variant au moment de l'appel récursif
$s[\vec{x} \mapsto \vec{x}^\circ]$	le variant à l'entrée de l'appelant

Les fonctions mutuellement récursives doivent avoir

- chacune son propre terme de variant
- l'ordre bien fondé commun pour toutes

Si la fonction  $f$  appelle  $g\ t_1 \dots t_n$ , la précondition de décroissance sera

$$s_g[\vec{v}_g \mapsto \vec{t}] \prec s_f[\vec{x} \mapsto \vec{x}^\circ]$$

$\vec{v}_g$

les paramètres formels de  $g$

$s_g[\vec{v}_g \mapsto \vec{t}]$

le variant de  $g$  au moment de l'appel

$s_f[\vec{x} \mapsto \vec{x}^\circ]$

le variant de  $f$  à l'entrée



Exercice : trouver les variants convenables

```
i := 0;  
while i <= 100 variant ???  
do  
  i := i+1  
done
```

```
sum := 1; res := 0;  
while sum <= n variant ???  
do  
  res := res + 1; sum := sum + 2 * res + 1  
done
```

## 4. Exceptions

---

# Exceptions en tant que destinations

L'exécution d'un programme peut mener à

- la **divergence** — le calcul ne s'arrête jamais
  - la correction totale nous garantit contre la non-termination
- la **termination anormale** — le calcul échoue
  - la correction partielle nous garantit contre les erreurs
- la **termination normale** — le calcul produit un résultat
  - la correction partielle garantit la conformité au contrat

# Exceptions en tant que destinations

L'exécution d'un programme peut mener à

- la **divergence** — le calcul ne s'arrête jamais
  - la correction totale nous garantit contre la non-termination
- la **termination anormale** — le calcul échoue
  - la correction partielle nous garantit contre les erreurs
- la **termination normale** — le calcul produit un résultat
  - la correction partielle garantit la conformité au contrat
- la **termination exceptionnelle** — produit *un autre genre de résultat*

# Exceptions en tant que destinations

L'exécution d'un programme peut mener à

- la **divergence** — le calcul ne s'arrête jamais
  - la correction totale nous garantit contre la non-termination
- la **termination anormale** — le calcul échoue
  - la correction partielle nous garantit contre les erreurs
- la **termination normale** — le calcul produit un résultat
  - la correction partielle garantit la conformité au contrat
- la **termination exceptionnelle** — produit *un autre genre de résultat*
  - le contrat doit couvrir la termination exceptionnelle
  - toute exception potentielle  $E$  reçoit une postcondition associée  $Q_E$
  - la correction partielle : *si  $E$  est levée, alors l'état final satisfait  $Q_E$*

# Exceptions en tant que destinations

L'exécution d'un programme peut mener à

- la **divergence** — le calcul ne s'arrête jamais
  - la correction totale nous garantit contre la non-termination
- la **termination anormale** — le calcul échoue
  - la correction partielle nous garantit contre les erreurs
- la **termination normale** — le calcul produit un résultat
  - la correction partielle garantit la conformité au contrat
- la **termination exceptionnelle** — produit *un autre genre de résultat*

```
exception Not_found
```

```
let binary_search (a: array int) (v: int) : int  
  requires { forall i j.  $0 \leq i \leq j < \text{length } a \rightarrow a[i] \leq a[j]$  }  
  ensures {  $0 \leq \text{result} < \text{length } a \wedge a[\text{result}] = v$  }  
  raises { Not_found  $\rightarrow$  forall i.  $0 \leq i < \text{length } a \rightarrow a[i] \neq v$  }
```

Notre langage grandit encore :

$e ::=$	...	
	<code>raise E</code>	lever une exception
	<code>try e with E <math>\rightarrow</math> e</code>	attraper une exception

WP doit gérer deux postconditions :

$$\text{WP}(\text{skip}, Q, Q_E) \equiv Q$$

Notre langage grandit encore :

$e ::=$	...	
	<b>raise</b> E	lever une exception
	<b>try</b> e <b>with</b> E $\rightarrow$ e	attraper une exception

WP doit gérer deux postconditions :

$$\text{WP}(\text{skip}, Q, Q_E) \equiv Q$$

$$\text{WP}(\text{raise } E, Q, Q_E) \equiv Q_E$$



Notre langage grandit encore :

$e ::=$	$\dots$	
	<b>raise</b> $E$	lever une exception
	<b>try</b> $e$ <b>with</b> $E \rightarrow e$	attraper une exception

WP doit gérer deux postconditions :

$$\text{WP}(\text{skip}, Q, Q_E) \equiv Q$$

$$\text{WP}(\text{raise } E, Q, Q_E) \equiv Q_E$$

$$\text{WP}(e_1 ; e_2, Q, Q_E) \equiv \text{WP}(e_1, \text{WP}(e_2, Q, Q_E), Q_E)$$

Notre langage grandit encore :

$e ::=$	$\dots$	
	$\text{raise } E$	lever une exception
	$\text{try } e \text{ with } E \rightarrow e$	attraper une exception

WP doit gérer deux postconditions :

$$\text{WP}(\text{skip}, Q, Q_E) \equiv Q$$

$$\text{WP}(\text{raise } E, Q, Q_E) \equiv Q_E$$

$$\text{WP}(e_1 ; e_2, Q, Q_E) \equiv \text{WP}(e_1, \text{WP}(e_2, Q, Q_E), Q_E)$$

$$\text{WP}(\text{try } e_1 \text{ with } E \rightarrow e_2, Q, Q_E) \equiv \text{WP}(e_1, Q, \text{WP}(e_2, Q, Q_E))$$

Les exceptions peuvent transmettre des données :

$e ::= \dots$ $\quad  $ $\quad  $	$\text{raise } E \ t$ $\text{try } e \text{ with } E \ v \rightarrow e$	lever une exception attraper une exception
---	--	---

Les mécanismes nécessaires sont déjà dans WP :

$$\text{WP}(t, Q, Q_E) \equiv Q[\text{result} \mapsto t]$$

$$\text{WP}(\text{raise } E \ t, Q, Q_E) \equiv Q_E[\text{result} \mapsto t]$$

$$\begin{aligned} \text{WP}(\text{let } v = e_1 \text{ in } e_2, Q, Q_E) &\equiv \\ &\text{WP}(e_1, \text{WP}(e_2, Q, Q_E)[v \mapsto \text{result}], Q_E) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{WP}(\text{try } e_1 \text{ with } E \ v \rightarrow e_2, Q, Q_E) &\equiv \\ &\text{WP}(e_1, Q, \text{WP}(e_2, Q, Q_E)[v \mapsto \text{result}]) \end{aligned}$$

## Les fonctions avec des exceptions

Une nouvelle clause de contrat :

```
let  $f$  ( $v_1 : \tau_1$ ) ... ( $v_n : \tau_n$ ) :  $\zeta$   
  requires  $P_f$   
  writes  $\vec{x}$   
  ensures  $Q_f$   
  raises  $E \rightarrow Q_{Ef}$   
=  $e$ 
```

La condition de vérification pour la définition de fonction :

$$\text{VC}(\text{let } f \dots) \equiv \forall \vec{x} \vec{v}. P_f \rightarrow \text{WP}(e, Q_f, Q_{Ef})[\vec{x}^\circ \mapsto \vec{x}]$$

La règle de calcul de plus faible précondition :

$$\begin{aligned} \text{WP}(f \ t_1 \dots t_n, Q, Q_E) &\equiv P_f[\vec{v} \mapsto \vec{t}] \wedge \\ &(\forall \vec{x} \forall \text{result}. Q_f[\vec{v} \mapsto \vec{t}, \vec{x}^\circ \mapsto \vec{w}] \rightarrow Q)[\vec{w} \mapsto \vec{x}] \wedge \\ &(\forall \vec{x} \forall \text{result}. Q_{Ef}[\vec{v} \mapsto \vec{t}, \vec{x}^\circ \mapsto \vec{w}] \rightarrow Q_E)[\vec{w} \mapsto \vec{x}] \end{aligned}$$

## 5. Exercices

---

## Exercice 1 — Fonction 91 de McCarthy

$$f_{91}(n) = \text{if } n \leq 100 \text{ then } f_{91}(f_{91}(n+11)) \text{ else } n - 10$$

Trouver un contrat pour cette fonction

```
let rec f91 (n: int) : int
  requires { ??? }
  variant { ??? }
  ensures { ??? }
=
  if n <= 100 then
    f91 (f91 (n + 11))
  else
    n - 10
```

## Exercice 2 — Recherche linéaire

1. Charger l'exemple « C2 - Ex2 » sur  
<http://why3.lri.fr/fiil-2017/>.
2. Compléter la spécification et l'implémentation.
3. Vérifier la fonction de recherche linéaire.

## Exercice 3 — Recherche par dichotomie

1. Charger l'exemple « C2 - Ex3 » sur  
<http://why3.lri.fr/fiil-2017/>.
2. Compléter la spécification et l'implémentation.
3. Vérifier la fonction de recherche par dichotomie.